

## Digitaal lesgeven



Interactieve apps zijn een absolute must, zeker in een BYOD-omgeving in de klas. Tijdens deze training dompelen we u onder in het gebruik van diverse interactieve apps. Deze apps zullen uw wegwijzer worden bij het lesgeven, evalueren en betrekken van uw leerlingen. Zodoende heeft u als leerkracht meer interactie met uw klas. We gaan ook werken met Microsoft Teams en Google Classroom, de twee belangrijkste toepassingen om samen te werken in klasverband.

Tot slot bespreken we hoe u efficiënt met laptops kunt werken in de klas. Hierbij worden een aantal 'tips en tricks' meegegeven die het leven van een leerkracht kunnen vergemakkelijken.

### **Te behalen doelstellingen:**

- Een interactieve videoquiz maken met Edpuzzle
- Werken met de slimme camera-app Google Lens
- Schermopnames maken met Screencastify
- OneNote Windows-app gebruiken
- Interactieve lesvideo's van WeZooz Academy gebruiken
- Interactieve presentaties maken met behulp van Pear Deck
- Een klasquiz organiseren a.d.h.v. QR-codes en uw smartphone met behulp van Plickers
- Leerlingen uitdagen met een online quiz a.d.h.v. Quizizz
- Werken met Socrative (Student Response System)

**Doelgroep:** ICT-coördinatoren, pedagogische ICT-coördinatoren, leerkrachten

**Vereiste voorkennis:** geen specifieke voorkennis vereist